**UC- #. Del caso de uso. Escoger restaurante**

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso #** | Escoger restaurante |
|  |  |
| Objetivos | Seleccionar el restaurante |
|  |
|  |  |
| Descripción | Escoge el restaurante para poder realizar el pedido de los productos a consumir |
|  |
|  |  |
| Actores primarios | Usuarios |
|  |  |
| Actores secundarios | Clientes |
|  |  |
| Entradas | Usuario |
|  |  |
| Salidas | Restaurante escogido |
|  |  |
| Activador | Elemento de interfaz gráfica. |
|  |
|  |  |
| Condiciones previas | No haber escogido restaurante |
| (Pre-condiciones) |  |
|  |  |
| Secuencia principal | Redirección de la página para escoger la sucursal |
| (flujo principal) |  |
|  |  |
| Secuencia alternativa | Vuelve a pedir que escoja un restaurante. |
| (flujo alterativo) |  |
|  |
|  |  |
| Post-condición si éxito | Dara pasó para poder seguir con el proceso del pedido. |
|  |  |
| Post-condición si fallo | Mensaje emergente donde pedirá volver intentar escoger el restaurante. |
|  |  |
| Excepciones | Usuario no registrado, no estar conectado a internet, no tener las últimas |
| Actualizaciones. |
|  |
|  |  |
| Frecuencia de uso | Alta |
| esperada |
|  |
|  |  |
| Asuntos pendientes | Aspectos que quedan pendientes para abordar en otro caso de uso |
|  |  |